

Piano Scuola 4.0

AULA CODING&ROBOTICA

Studiare il coding e la robotica, è il modo migliore per **esercitare il pensiero computazionale**, migliorarlo ed esprimerlo. Gli studenti apprendono in modo divertente e creativo come utilizzare tecniche costruttive e di programmazione.

Crea lezioni motivanti, innovative e divertenti grazie anche al supporto di **kit didattici e robot educativi**, ideati per stimolare il pensiero creativo, il potenziamento delle competenze digitali attraverso il *learning by doing* e le competenze trasversali.

INCLUDE:

- LEGO® Education
- Microsoft Minecraft
- Starter kit - e.Do Robot
- Starter kit - e.Do Cube
- Monitor Interattivo
- Carrello per Monitor
- Chromebook
- Armadio da ricarica
- Tavoli per robotica
- Tavoli a trapezio
- Sedie di vari colori
- Carrello con ruote 20 contenitori



QUESTA È UN'IDEA DI PROGETTO.

OGNI ISTITUTO POTRÀ PROGETTARE LA SOLUZIONE PIÙ ADATTA ALLE PROPRIE ESIGENZE.



CREA LEZIONI

MOTIVANTI
INNOVATIVE E
DIVERTENTI

Descrizione dettagliata



MINECRAFT EDUCATION

Piattaforma basata su giochi che ispira l'apprendimento creativo e inclusivo attraverso il gioco.



LENOVO 14E CHROMEBOOK K GEN 2

Sistema operativo: Chrome OS + Chrome Educator Upgrade



Schermo 14" FHD Processore Amd 3015 RAM 16 GB Archiviazione 128 GB

TAVOLO PER ROBOTICA

Forma rettangolare. Ruote ad altezza regolabile. Spondine smontabili. 2 mensole.



TAVOLO PER ROBOTICA

Forma quadrata. Ruote a scomparsa con sistema Push/Pull. Spondine smontabili.



HP CHROMEBOOK 14 G7

Sistema operativo: Chrome OS



Schermo 14" FHD Touch Processore Celeron N5100 RAM 8 GB Archiviazione 64 GB

CARRELLO DI RICARICA

NOTEBOOK TABLET SMARTPHONE Ripiani per 30 o 36 dispositivi



MONITOR INTERATTIVO 65" | 75" | 86"

Serie **SMART** Board MX v4

- 20 punti di tocco continui
- Tecnologia iQ integrata su Android 11



Sistema Operativo Android 11.0 RAM 8 GB ROM 32 GB (estendibile fino a 64 GB)

MONITOR INTERATTIVO 65" | 75" | 86"

Serie **C HELGI**

- 40 tocchi.
- Touch Screen anche con guanti.



RAM 4 GB ROM 32 GB Sistema Operativo Android 11

CARRELLO PER MONITOR 65" | 75" | 86"

- Altezza regolabile
- 4 ruote di cui due dotate di freno
- Mensola per appoggio attrezzature audio/video o altro materiale (dimensioni: 637 x 263 mm)



TAVOLO A TRAPEZIO

Gambe ad altezza variabile con piedini fissi. La sua particolare forma consente di disporlo in tante configurazioni, ottimizzando gli spazi. DIMENSIONI: 75,5X58,5XH76



BLU ARANCIO BIANCO

SEDIA ERGONOMICA

Impilabile fino a 7 unità per permettere una facile rimodulazione degli spazi.



BLU ARANCIO ROSSO VERDE LIME VERDE SCURO GIALLO

CARRELLO CON RUOTE

20 contenitori per riporre e trasportare i kit LEGO Education o altri prodotti. Disponibili vari colori. DIMENSIONI: 100X45X80



STARTER KIT - E.DO CUBE

Robot digitale sviluppato per il distance learning. Permette di svolgere online gli stessi programmi didattici che possono essere realizzati in presenza con e.Do Robot.



STARTER KIT - E.DO ROBOT

Kit per laboratori di matematica, robotica e coding.



LEGO® Education stimola la naturale curiosità dei bambini e dei ragazzi, aiutandoli a sviluppare la creatività, problem solving, la collaborazione e le capacità del pensiero critico in modo divertente attraverso il gioco e la narrazione, preparandoli a sviluppare una mentalità resiliente e indipendente.

Le soluzioni LEGO® Education forniscono esperienze pratiche e coinvolgenti, collegate ai fenomeni della vita reale.

LEGO® Education comprende soluzioni per la Scuola Primaria, per la Scuola Secondaria di I grado e per la Scuola Secondaria di II grado.



Education BricQ Motion

LEGO® Education BricQ Motion incoraggia gli studenti a scoprire la **scienza fisica** in azione.

Mentre si divertono, i ragazzi sperimentano forze, movimento e interazioni nel contesto dello sport e senza il bisogno della tecnologia.

PER LA **SCUOLA PRIMARIA** (6+) il set include:

- **523 pezzi** tra cui ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici;
- elementi di ricambio;
- attività STEAM di 45 minuti l'una;
- vassoi di smistamento con codice colore che facilitano il processo di costruzione e fanno riordinare il materiale autonomamente agli studenti alla fine del corso in modo veloce ed efficiente.

PER LA **SCUOLA SECONDARIA** (10+) il set include:

- **564 pezzi** tra cui ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici;
- elementi di ricambio;
- idee di lezione di 45 minuti l'una;
- vassoi di smistamento con codice colore.



Education SPIKE™ Essential

LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti le lezioni rivolte agli studenti della **scuola primaria** (6+), con attività hands-on, contribuendo allo sviluppo di competenze linguistiche, matematiche e socio-emotive.

Include:

- Set per la classe: **449 mattoncini** LEGO® tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 motori piccoli, una matrice LED e un sensore di colore, una colorata selezione di mattoncini LEGO familiari e adatti all'età, elementi di ricambio e una resistente scatola per la conservazione dei pezzi, con vassoi di smistamento codificati a colori per facilitare il processo di costruzione e la gestione della classe.
- Supporto per insegnanti: 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti. Ogni lezione include piani di lezione online completi con approfondimenti sulla matematica e le lingue.



Education SPIKE™ Prime

LEGO® Education SPIKE™ PRIME combina mattoncini LEGO, un hardware semplice da usare e l'intuitivo linguaggio di coding basato su Scratch. Il set coinvolge gli alunni in attività di apprendimento giocose mirate a sviluppare il pensiero critico e a risolvere problemi complessi.

Include:

- **523 pezzi** tra cui hub intelligente, motori e sensori ad alta precisione;
- scatola per la conservazione delle proprie creazioni con doppio vassoio;
- lezioni pronte inerenti 3 macro aree d'indagine;
- Risorse per l'insegnante.



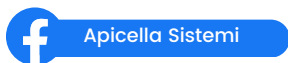
CHI SIAMO

Apicella Sistemi S.r.l. nasce con l'obiettivo di trovare il giusto equilibrio tra didattica tradizionale e le nuove tecnologie.

TECNOLOGIA E DIDATTICA

In due sole parole tutto ciò di cui ci occupiamo. Da sempre al fianco dei nostri clienti, affiancandoli nella trasformazione di ambienti tradizionali in ambienti digitali, offrendo prodotti innovativi grazie alla cooperazione con i più noti brand hi-tech.

SEGUICI SUI SOCIAL



Contatti



www.apicellasistemi.it

SERVIZI E ASSISTENZA



BANDI E FINANZIAMENTI

Affianchiamo i nostri clienti nella progettazione e realizzazione di ambienti didattici innovativi, con la cura di tutti gli aspetti, dall'accesso ai finanziamenti ai collaudi e alle certificazioni.



ASSISTENZA

Ai nostri clienti offriamo:

- Installazione Monitor Interattivi
- Assistenza Tecnica
- Assistenza Rete Internet
- Assistenza Laboratori Informatici



WEBINAR ED EVENTI

Organizziamo webinar online ed eventi in presenza totalmente gratuiti per agevolare i nostri clienti sui temi riguardanti lo sviluppo e l'elaborazione dei progetti per tutte le scuole.



RedigoPA

RedigoPA offre un pratico supporto di tipo amministrativo-gestionale rivolto principalmente ai Dirigenti scolastici e ai Direttori dei servizi generali e amministrativi per il disbrigo di qualsivoglia aspetto amministrativo-gestionale riguardante la scuola. Gli ambiti presi in considerazione sono i più vari (PON, sicurezza sul lavoro, appalti pubblici, privacy, gestione dell'Istituto, ecc.). Il nostro scopo è - e sarà nel tempo - quello di non lasciare "scoperto" nessun campo rilevante al fine di mettere a disposizione delle scuole un servizio completo e aggiornato.

CHI REDIGE I MODELLI

I modelli sono redatti e costantemente aggiornati da un team di giuristi, avvocati ed esperti in materia di appalti e amministrazione scolastica.

IL SITO E' PROTETTO

La piattaforma RedigoPA è installata su server posizionati nello spazio economico europeo di proprietà di OVH, che garantisce che i public cloud abbiano le certificazioni ISO/IEC 27001, 27017, 27018 e 27701.